

### **Fächerübergreifende Lernportale:**

[Planet Schule](#) - Alles rund um die Grundschule

[Sofatutor](#) - Alle Fächer mit Übungen, Tests und Support

[simpleclub](#) - alle wichtigen Fächer, ab der 7. Klasse, egal welches Bundesland

[Lehrermarktplatz](#) - Unterrichtsmaterialien für alle Fächer und Bundesländer

[scoyo](#) - Interaktive Lernvideos und Übungen für Klasse 1-7

[Anton](#) - Deutsch, Mathe, Sachkunde, Bio und Musik für die Klassen 1-10

### **Mathe/Naturwissenschaften:**

[Khan Academy](#) - Englische Lernvideos, Aufgaben und Tests vom Kindergarten bis zur 13. Klasse

[bettermarks](#) - Interaktive Matheaufgaben für die 4.-10. Klasse

[Matic](#) - Interaktive Matheaufgaben vom Kindergarten bis zur 6. Klasse

[Lazuli](#) - Interaktive Lernspielapps vom Kindergarten bis zur 2. Klasse

[ClassNinjas](#) - Mathe-Skills für die 5.-8. Klasse

### **Lesen/Schreiben:**

[Antolin](#) - Lese-Plattform für Grund- und Sekundarschulen

[Razkids](#) - Die Lese-Plattform für Kinder ab der 5. Klasse

### **Sprachen:**

[busuu](#) - Sprachen lernen für jede Altersgruppe

[Duolingo](#) - Sprachunterricht und personalisiertes Lernen

### **Kreative Programme:**

[Stop Motion Studio](#) - Digitales Daumen-Kino, Filme erstellen und bearbeiten

[Book Creator](#) - Erstellung von interaktiven Geschichten, angereichert mit Bildern, Videos und Sounds

[Puppet Pals](#) - Digitales Kasperletheater zur Erstellung eigener Geschichten

[Filmstudio für Kinder](#) - Eigene Filme erstellen

[Digitalwerkstattbox](#) - Digitales Basteln und programmieren lernen

[Kunst Studio](#) - Eigene Kunstwerke digital erstellen

[Audio Studio](#) - Eigene Podcasts, Hörbücher und Sounds erstellen

### Sinnvolle Online-Zeit für die Pausen/Nachmittage:

### **Software:**

[Scratch Coding](#) - Erstelle Geschichten, Spiele und Animationen und lerne

programmieren

[Hopscotch](#) - Programmiere eigene Spiele

[Kodable](#) - Lerne auf spielerische Weise programmieren

[iMotion](#) - Eigene Filme erstellen und bearbeiten

**Robotics:**

[Spike Prime](#) - Praxisorientiertes Lernkonzept für den MINT Unterricht in der 5.-8. Klasse

[mBot](#) - Edukativer Roboter für Anfänger

[Calliope](#) - Spielerisch und kreativ die Welt der Computer kennenlernen

[Dash & Dot](#) - Der spielerische Roboter für Zuhause

[Makey Makey](#) - Digitales Basteln und Programmieren ab der Vorschule